



REGULAMENT OFICIAL
Campionatul National de Fotbal Corporatist
Oltenia
Editia a XII-a
Aprilie – Iunie 2017

1. Date generale

Campionatul National de Fotbal Corporatist este un turneu de fotbal pe suprafata redusa, care se adreseaza jucatorilor amatori de fotbal din marile firme din Oltenia, oferindu-le sansa de a concura intr-un cadru organizat, foarte apropiat de cel profesionist. In sezonul de primavara 2016, meciurile se desfasoara in perioada Aprilie – Iunie 2017.

Prin semnarea contractului de participare, echipele inscrite se obliga sa respecte clauzele contractuale precum si prezentul regulament.

Regulamentul afisat pe site are caracter oficial si poate fi modificat de catre organizatori doar cu anuntarea in prealabil a echipelor participante, dupa aprobarea modificarilor de catre comitetul executiv al competitiei.

Calitatea de organizator si coordonator al Campionatului ii revine S.C. Ged Consultancy & Partners SRL cu sediul in Craiova, Str. Nanterre nr.63, CUI 32116136, J16/1279/2013 si Asociației de Fotbal Corporatist Regiunea Oltenia.

2. Participarea

2.1 *Campionatul National de Fotbal Corporatist* - este o competitie sportiva destinata exclusiv societatilor comerciale, institutiilor mass-media si institutiilor publice.

Sunt acceptați ca jucători ai echipelor participante persoanele aflate într-o relație contractuală cu firma sau cu grupul de firme pe care o reprezintă, în calitate de angajați cu

- ***contract(e) de munca cu norma intreaga la data de 01 aprilie 2017***
- ***contract(e) de munca cu norma intreaga si vechime de 6 luni ai firmelor ce detin caen 7830 – Servicii de furnizare si management a fortei de munca, pusi la dispozitia firmei pe care o reprezinta.***



Din lotul de jucatori NU au dreptul sa faca parte jucatori activi, profesioniști sau semi-profesioniști legitimați in primele 3 ligi de fotbal nationale, sau in prima divizie nationala de futsal. Acest lucru va fi certificat prin transmiterea catre organizatori pana in data de 31.03.2017 a print screen-ului REGES din care sa reiaza data de inceput si starea contractului impreuna cu lista de jucatori semnata de directorul general, directorul de marketing sau directorul de resurse umane. Pe baza acestui document, fiecarui jucator inregistrat i se va emite o legitimație de tip card. Fiecare jucator isi va ridica legitimația personal, in baza documentului de identitate. In cazul in care unul dintre jucatori va pierde cardul, acesta se va legitima la fiecare meci cu un document de identitate valid (carte de identitate, permis de conducere, pasaport).

2.2 Lotul de jucatori va fi format din cel puțin 6 și cel mult 15 jucători (orice jucator poate indeplini in acelasi timp si functia de oficial sau antrenor). Fiecare echipa va avea un reprezentant oficial care poate avea concomitent si calitatea de jucator sau capitan de echipa si va face parte din lotul de 15 jucatori. In cazul unei contestatii sau la cererea organizatorilor, jucătorii menționați sunt obligați să transmită organizatorilor copii color ale cărților de identitate/ buletinelor proprii, cardului de joc, cat si print screen la raportul de preluari din portalul reges, semnata si stampilata de catre directorul departamentului de HR al companiei, din care sa reiasa data la care a fost angajat jucatorul si starea contractului.

Meciul nu incepe sau, dupa caz, este considerat abandonat de o echipa in situatia in care, pe teren, acea echipa nu este formata la inceputul partidei din minimum 5 jucatori.

Un meci este declarat, de catre arbitru sau/si observatorul de joc, pierdut, in cazul in care o echipa nu aliniaza numarul minim de jucatori nici dupa 15 minute de la ora oficiala de start.

In incinta terenurilor vor avea acces doar persoanele care au card de joc + doi invitati ai acestora, restul suporterilor fiind invitati sa ia loc in tribuna. In cazul in care una dintre echipe va avea pe suprafata de joc mai mult de 2 invitati, echipa in cauza va suporta sanctiunile dictate de catre comitetul executiv al competitiei.

2.3 Capitanul echipei este acel jucator stabilit sa asigure comunicarea cu arbitrul, in timpul unui meci. Capitanul echipei va purta banderola. In situatia in care este inlocuit, ii va inmana banderola de capitan unui alt jucator de pe teren.

Fiecare jucator va avea numar pe spatele tricoului, reprezentantul oficial fiind obligat sa completeze inaintea fiecărei partide, foaia de joc pe care sa mentioneze numarul de pe tricoul fiecarui jucator.

Managerul ii indica arbitrului inclusiv numele capitanului echipei, pe care acesta din urma il noteaza inaintea meciului pe foaia de joc.

2.4 In cazul in care se constata ca o echipa a inregistrat pe foaia de joc si a introdus pe teren un jucator care nu respecta prevederile de la articolul 2.1, echipa in cauza este sanctionata cu pierderea meciului cu 3-0. Jucătorii care din diverse motive nu vor avea cum sa prezinte cardul de joc sau un document de identitate nu vor avea drept de joc !!! Incalcare repetata a acestor prevederi poate atrage eliminarea definitiva, a echipei din competitie.

In cazul in care o echipa va folosi un jucator legitimat in primele 3 ligi de fotbal nationale sau in prima divizie nationala de Futsal, echipa in cauza va pierde toate meciurile disputate pana in acel moment cu scorul de 0-3.



2.5 Arbitraj. Toate meciurile din cadrul *Campionatul National de Fotbal Corporatist* beneficiaza de arbitraj profesionist conform parteneriatului incheiat cu AJF Dolj. Arbitri sunt desemnati exclusiv de Agentia Judeteana de Fotbal Dolj.

Toti jucatorii participanti la *Campionatul National de Fotbal Corporatist* inteleg sa se supuna deciziilor arbitrilor, care au la baza, in ordinea prioritatii: prezentul Regulament si Regulamentul jocului de fotbal pe teren redus, aprobat de FIFA.

2.6 Dimensiunile suprafetei de joc. Suprafata de joc va avea dimensiunea de 44m – lungime si 27 m – latime. Loviturile de departajare si pedeapsa se executa de la linia careului.

Portile vor avea dimensiunea de 5m latime si 2m inaltime, barele acestora fiind de forma dreptunghiulara. Mingea va fi marimea 5 (minge pentru jocul de 11 contra 11).

2.7 Asistenta medicala. Jucatorii beneficiaza de asistenta medicala de urgenta la locul desfasurarii meciului, pe intreaga durata a competitiei.

Participantii isi asuma raspunderea in ceea ce priveste starea lor de sanatate.

3. Reguli de joc

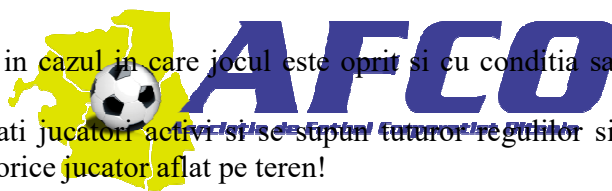
3.1 Echipament. Este acceptată folosirea încălțămintei cu talpă plată, fără crampoane de iarbă naturală. Este interzis ca jucatorii sa poarte in timpul meciurilor cercei, inele, bratari sau orice alte accesorii care pot provoca accidentari. În cazul în care echipele prezintă echipament de culori asemănătoare, prin tragere la sorti, una din echipe are obligația de a folosi vestele de departajare puse la dispoziție de organizatori. De asemenea, portarul are obligația de a purta tricou de culoare distinctă față de coechipieri, adversari și arbitri. Pentru ca arbitrii și organizatorii să îi recunoască titulatura, jucătorul desemnat căpitan de echipă este obligat să poarte o banderolă pe mâna stângă. Tricourile jucătorilor vor fi numerotate, fiind interzisă schimbarea tricoului între 2 jucatori pe durata unui meci.

3.2 Timpul de joc. Un meci se desfășoară pe durata a doua reprize de câte 20 de minute, cu pauza de 5 minute. Dacă rezultatul unei partide cu caracter eliminatorkiu sau de baraj, este egal la finalul celor doua reprize de câte 20 de minute, meciul va continua cu o repriza de prelungiri de 5 minute. In prelungiri nu va functiona “Regula Golului de aur”. Dacă și după repriza de prelungiri scorul se mentine egal, se va trece la executarea loviturilor de departajare. In acest caz, se executa o serie de 3 lovituri de echipa. In caz ca egalitatea se mentine, se continua cu serii de cate o lovitura, pana cand una dintre echipe rateaza iar cealalta inscrie in aceeasi serie.

Executanții loviturilor de departajare trebuie sa fie diferiti si se vor repeta numai după ce toti cei 6 jucatori desemnati de echipa au executat cate o lovitura. Dacă rezultatul unui meci din grupe este egal, se vor executa lovituri de departajare. Fiecare echipa va fi recompensata cu cate un punct in clasament, in sa la finalul meciurilor din grupe acesta va fi principalul criteriu de deparatajare între cele doua echipe, dacă acestea se vor afla la egalitate de puncte.

Echipele pot solicita arbitrilor cate un *time-out* de un minut in fiecare repriza (dar nu si in repriza de prelungiri). *Time-out*-ul poate fi solicitat in orice moment al jocului, dar va fi acordat numai dacă echipa care il solicita se afla in posesia balonului si jocul este oprit. *Time-out*-ul nefructificat in prima repriza nu se reporteaza pentru cea de-a doua.

3.3 Schimbarile. Pe parcursul meciului, este permis un numar nelimitat de schimbari. Un jucator deja inlocuit poate reintra pe teren in locul unui alt jucator, schimbarea putandu-se petrece atat cand jocul este oprit, cat si in timpul acestuia, in sa numai prin dreptul zonei de inlocuire prestabilita de organizator.



Orice jucator poate lua locul portarului, inasa doar in cazul in care jocul este oprit si cu conditia sa imbrace tricoul distinctiv.

Jucatorii aflat pe banca de rezerve sunt considerati jucatori activi si se supun tuturor regulilor si indicatiilor date de arbitru, putand fi sanctionati ca orice jucator aflat pe teren!

3.4. Portar. Reluarea jocului de la propria poartă se va face numai de către portar, prin aruncarea mingii cu mâna în afara suprafeței de pedeapsă. Dacă această condiție nu este îndeplinită, se va repeta repunerea mingii în joc. Portarul poate reține mingea în mâini timp de cel mult 5 secunde. În cazul unei pase primite de la un coechipier, dacă portarul atinge mingea cu mâinile, se va dicta lovitură liberă indirectă de pe linia ce delimitează suprafața de pedeapsă. Portarul poate fi înlocuit cu orice alt jucător cu drept de joc care, astfel, îi va prelua atribuțiile și care este obligat să poarte un tricou de culoare distinctă (vezi 3.1).

3.5. Lovitura de incepere. Se execută numai la fluierul arbitrului, în cel mult 5 secunde, cu *pasa înainte*, doar dacă toți jucătorii se află în propria suprafață de teren. Este permisă înscrierea unui gol prin executarea directă.

3.6. Lovitura de la margine. Se execută cu piciorul în cel mult 5 secunde de la fluierul arbitrului, din apropierea locului în care mingea a părăsit suprafața de joc. Mingea va fi repusă doar de pe linia ce delimitează terenul de joc. Adversarii trebuie să respecte distanța minimă de 3 metri față de poziția mingii.

Nu este permisă înscrierea unui gol direct din aut, în acest caz jocul urmând a fi reluat de echipa adversă printr-o lovitură de la poartă. Este permisă înscrierea unui gol direct din lovitură de colț (corner). Se poate executa și fără fluierul arbitrului

3.7. Lovitura libera. Se execută în cel mult 5 secunde de la fluierul arbitrului. În momentul executării loviturii libere directe sau indirecte, mingea trebuie să fie oprită. Adversarii trebuie să respecte distanța minimă de 5 metri față de poziția mingii.

3.8. Atac prin alunecare: Nu este permis. Excepție face doar cazul în care niciun alt jucător nu se află în apropierea mingii (atunci cand atactul nu este de deposadare). Portarul aflat în propria suprafață de pedeapsă este autorizat să folosească acest procedeu, chiar și în cazul unui contact cu adversarul, însă cu condiția să nu comită o greșeală din neglijență, o imprudență sau un exces de combativitate.

În funcție de duritatea atacului, procedeu poate fi sancționat cu avertisment verbal, cartonaș galben sau eliminare directă.

3.9. Lovitura de pedeapsa / departajare. Se execută în cel mult 5 secunde de la fluierul arbitrului. Se acordă urmare a unei infracțiuni comise în suprafața de pedeapsă sau pentru a departaja două echipe aflate la egalitate la sfârșitul timpului regulamentar de joc. Se va executa de pe semicercul suprafeței de pedeapsă, perpendicular pe spațiul porții. Înaintea executării, în interiorul suprafeței de pedeapsă se acceptă doar prezența portarului, jucător care are obligația de a se poziționa pe linia porții și de a rămâne pe această linie în timpul execuției.

3.10 Faulturile repetate – acordarea loviturii de pedeapsa. Dacă una dintre echipe va comite 6 faulturi pe repriza sau alte infracțiuni sanctionate cu lovitura libera directa (fault, hent, s.a.), aceasta va fi penalizata cu o lovitura de pedeapsa imediat dupa comiterea celei de-al 6 fault, urmand ca pana la sfarsitul reprizei sa fie penalizata cu lovitura de pedeapsa pentru fiecare fault comis.

Infracțiunilor sanctionate cu lovitura de pedeapsa NU li se aplica regula « Faulturi repetate », ele nefiind contorizate.

Infrafracțiunile sancționate cu lovitura liberă indirectă nu vor fi contorizate (obstrucție, joc periculos, s.a.). Arbitrul va anunța cu voce tare la fiecare lovitură directă numărul de infrafracțiuni avute de echipă până în acel moment și vor fi afișate vizibil pentru fiecare echipă dacă aceasta este posibil.

4. Formatul Competitional



4.1 Faza grupelor preliminare.

Formatul propus presupune o împărțire inițială a celor 16 echipe în 4 grupe de câte 4. Fiecare echipă va disputa în cadrul grupei câte 3 meciuri, după sistemul “fiecare cu fiecare”. În grupe se acordă 3 puncte la victorie și 1 punct la meci egal, dar se vor executa lovituri de departajare pentru stabilirea clasamentului în grupe.

La finalul celor 3 etape aferente Fazei grupelor preliminare, echipele clasate pe locurile 1 și 2 să se califice în Liga 1 iar echipele clasate pe locurile 3 și 4 să se califice în Liga a 2a.

4.2.1 Faza grupelor Liga 1

Echipele Calificate în Liga 1 vor fi împărțite în 2 grupe și vor avea în component echipele clasate după cum urmează:

Grupa 1 Liga 1

Locul 1 Grupa A

Locul 2 Grupa B

Locul 1 Grupa C

Locul 2 Grupa D

Grupa 2 Liga 1

Locul 2 Grupa A

Locul 1 Grupa B

Locul 2 Grupa C

Locul 1 Grupa D

Fiecare echipă va disputa în cadrul grupei câte 3 meciuri, după sistemul “fiecare cu fiecare”. În grupe pentru victorie se acordă 3 puncte; pentru meci egal fiecare echipă va primi câte 1 punct, dar se vor executa lovituri de departajare pentru stabilirea clasamentului în grupe.

4.2.2 Faza grupelor Liga 2

Echipele Calificate în Liga 2 vor fi împărțite în 2 grupe și vor avea în component echipele clasate după cum urmează:

Grupa 1 Liga 2

Locul 3 Grupa A

Locul 4 Grupa B

Locul 3 Grupa C

Locul 4 Grupa D

Grupa 2 Liga 2

Locul 4 Grupa A

Locul 3 Grupa B

Locul 4 Grupa C

Locul 3 Grupa D

Fiecare echipă va disputa în cadrul grupei câte 3 meciuri, după sistemul “fiecare cu fiecare”. În grupe pentru victorie se acordă 3 puncte; pentru meci egal fiecare echipă va primi câte 1 punct, dar se vor executa lovituri de departajare pentru stabilirea clasamentului în grupe.

La finalul *Fazei grupelor preliminarii* respectiv *Fazei grupelor*, orice echipa poate inlocui jucatorii care nu mai activeaza in cadrul firmei sau care au suferit accidente ce nu permit evolutia in cadrul competitiei sau adauga jucatori noi, fara a depasi numarul maxim de 15 jucatori!

Jucatorii noi adaugati trebuie sa respecte regula de 3-respectiv 6 luni vechime la data primului meci a fazei grupelor respectiv a fazei finale.

4.3 Faza finala.

Faza finala a *Campionatul National de Fotbal Corporatist* presupune o competitie cu meciuri eliminatorii intre echipele calificate din Faza grupelor celor doua ligi.

Pentru a stabili grupele finale, la sfarsitul Fazei Grupelor se va disputa un meci de baraj intre ocupanta locului 4 Grupa A Liga 1 si ocupanta locului 1 Grupa A Liga 2, respectiv ocupanta locului 4 Grupa B Liga 1 si ocupanta locului 1 Grupa B Liga 2. Castigatoarele celor 2 meciuri vor ocupa locul 4 in Liga 1 iar echipele invinse locul 1 din Liga 2.

4.3.1 Faza finala Liga 1

Cele 4 echipe din fiecare grupa, vor disputa meciuri dupa sistem eliminatoriu(knock-out): mai intai sferturi de finala, dupa care semifinale si finale. Locul 1 din Grupa 1 Liga 1 cu locul 4 din Grupa 2 Liga 1, locul 2 din Grupa 1 Liga 1 va juca cu locul 3 din Grupa 2 Liga 1, locul 3 din Grupa 1 Liga 1 va juca cu locul 2 din Grupa 2 Liga 1, locul 4 din Grupa 1 Liga 1 va juca cu locul 1 din Grupa 2 Liga 1.

Echipele eliminate in faza sferturilor de finala, vor disputa meciuri de clasament, eliminatorii, pentru stabilirea locurilor 5-8.

4.3.2 Faza finala Liga 2

Cele 4 echipe din fiecare grupa, vor disputa meciuri dupa sistem eliminatoriu(knock-out): mai intai sferturi de finala, dupa care semifinale si finale. Locul 1 din Grupa 1 Liga 2 cu locul 4 din Grupa 2 Liga 2, locul 2 din Grupa 1 Liga 2 va juca cu locul 3 din Grupa 2 Liga 2, locul 3 din Grupa 1 Liga 2 va juca cu locul 2 din Grupa 2 Liga 2, locul 4 din Grupa 1 Liga 2 va juca cu locul 1 din Grupa 2 Liga 2.

Echipele eliminate in faza sferturilor de finala, vor disputa meciuri de clasament, eliminatorii, pentru stabilirea locurilor 5-8.

5. Abateri disciplinare si sanctiuni

5.1 Sanctiunile. In toate fazele competitiei, cumulul de trei cartonase galbene atrage suspendarea pentru urmatorul meci. Ulterior ispasirii pedepsei, fiecare cartonasa galben nou incasat conduce la o noua suspendare de un meci. Cartonasele galbene se anuleaza inaintea Fazelor Eliminatorii, astfel ca un al treilea cartonasa galben cumulat in Faza grupelor preliminare *nu atrage suspendarea pentru primul meci din cadrul Fazei finale.*

Pe intreaga durata a Campionatului, cartonasele rosii se sanctioneaza astfel:

- cartonasa rosu primit prin cumulul a doua cartonase galbene in acelasi meci, cu suspendare pentru urmatorul meci;
- cartonasa rosu direct, cu suspendare pentru cel putin doua meciuri, in functie de gravitatea abaterii disciplinare.

5.2 Comportamentul nesportiv. Suspendarile jucatorilor survenite datorita primirii unui cartonas rosu direct se vor aplica dupa cum urmeaza :

Abatere disciplinara

Sanctiune :

- fault dur :

Se stabileste de catre comitetul executiv (minim 2 etape)

- injurii arbitrilor/adversarilor :

Se stabileste de catre comitetul executiv (minim 4 etape)

- lovirea intentionata arbitrii/adversar :

Se stabileste de catre comitetul executiv (minim excluderea pe viata a jucatorului-maxim, excluderea echipei)

- comportament nesportiv al suporterilor : *In cazul in care arbitrul observa comportamentul nesportiv al suporterilor sau i se sesizeaza de catre organizatori si/sau de reprezentantii echipelor aflate pe teren va opri disputarea meciului 5 minute. In cele 5 minute, capitanul de echipa ai carei suporteri sunt incriminati are datoria de a evacua in totalitate suporterii din tribune in afara terenului de joc. In cazul in care tribuna nu este evacuata echipa va fi pierderea meciului cu 3-0.*

- alte abateri nesportive :

Se stabileste de catre comitetul executiv .

5.3 Contestatiile. In faza grupelor contestatiile se vor trimite in termen de 24 de ore de la producerea incidentului, pe adresa de e-mail : contact@oltenia.cnfc.ro . Orice contestatie trimisa dupa expirarea termenului de 24 de ore, va fi considerata nula.

Comitetul executiv se poate sesiza din oficiu in cazul constatarii unor abateri savarsite de catre o echipa/jucator, de la regulamentul oficial al competitiei. Organizatorii pot face sesizari catre comitetul executiv in cazul constatarii unor abateri savarsite de catre o echipa/jucator, de la regulamentul oficial al competitiei.

Intrunirea comitetului executiv va fi organizata dupa primirea dovezii de plata a sumei de 200lei in contul unei organizatii de sustinere a copiilor (ONG) indicate de organizatori. Orice echipa beneficiaza de o contestatie care nu se supune sus mentionatei reguli.

In cazul meciurilor din fazele eliminatorii, contestatiile referitoare la dreptul de joc al unui jucator trebuiesc depuse cu 24 de ore inainte de inceperea partidei. Fiecare echipa are posibilitatea de a verifica lotul de jucatori al echipei adverse pe site-ul oficial www.oltenia.cnfc.ro.

6. Alte precizari

6.1 Premii. La finalul competitiei, Organizatorul va oferi premii si diplome.

Echipele clasate pe locul 1 poate participa la finala Campionatului National Corporatist de Fotbal. Costurile aferente deplasarii (transport, cazare, masa) la finala Campionatului National Corporatist de Fotbal sunt suportate exclusiv de catre echipa participante. In sarcina Federatiei de Sport Corporatist, organizatoarea finalei Campionatului National Corporatist de Fotbal, vor cadea costurile cu desfasurarea efectiva a finalei (terenuri, arbitraj, ambulanta, etc.).

In cazul in care castigatoarea editiei a doua a competitiei va coincide cu castigatoarea primei editii, locul 2 din editia martie/iunie 2016 va disputa un meci de baraj cu echipa clasata pe locul secund in

editia septembrie/ noiembrie 2016, pentru a se putea desemna cea de a doua participante la Finala Campionatului National Corporatist de Fotbal.

7. Comitetul Executiv (comisia de disciplina)

7.1 Atributii. *Membrii comitetului executiv au obligatia de a se prezenta la intrunirea stabilita, atunci cand sunt convocati de catre organizatori .*

Componenta comitetului executiv se va face prin tragere la sorti odata cu stabilirea grupelor.