



REGULAMENT OFICIAL
Campionatul National de Fotbal Corporatist
Oltenia
Editia a XIV-a
Aprilie – Iunie 2018

1. Date generale

Campionatul National de Fotbal Corporatist este un turneu de fotbal pe suprafata redusa, care se adreseaza jucatorilor amatori de fotbal din marile firme din Oltenia, oferindu-le sansa de a concura intr-un cadru organizat, foarte apropiat de cel profesionist. In sezonul de primavara 2016, meciurile se desfasoara in perioada Aprilie – Iunie 2018.

Prin semnarea contractului de participare, echipele inscrite se obliga sa respecte clauzele contractuale precum si prezentul regulament.

Regulamentul afisat pe site are caracter oficial si poate fi modificat de catre organizatori doar cu anuntarea in prealabil a echipelor participante, dupa aprobarea modificarilor de catre comitetul executiv al competitiei.

Calitatea de organizator si coordonator al Campionatului ii revine S.C. Ged Consultancy & Partners SRL cu sediul in Craiova, Str. Nanterre nr.63, CUI 32116136, J16/1279/2013 si Asociației de Fotbal Corporatist Regiunea Oltenia.

2. Participarea

2.1 *Campionatul National de Fotbal Corporatist* - este o competitie sportiva destinata exclusiv societatilor comerciale, institutiilor mass-media si institutiilor publice.

Sunt acceptați ca jucători ai echipelor participante persoanele aflate într-o relație contractuală cu firma sau cu grupul de firme pe care o reprezintă, în calitate de angajați cu

- ***contract(e) de munca cu norma intreaga la data de 01 aprilie 2018***
- ***contract(e) de munca cu norma intreaga si vechime de 6 luni ai firmelor ce detin caen 7830 – Servicii de furnizare si management a fortei de munca, pusi la dispozitia firmei pe care o reprezinta.***



Din lotul de jucatori NU au dreptul sa faca parte jucatori activi, profesionisti sau semi-profesionisti legitimati in primele 3 ligi de fotbal nationale, sau in prima divizie nationala de futsal. Jucatorii se vor legitima la fiecare meci cu un document de identitate valid (carte de identitate, permis de conducere, pasaport).

2.2 Lotul de jucatori va fi format din cel puțin 6 și cel mult 15 jucători (orice jucator poate indeplini in acelasi timp si functia de oficial sau antrenor). Fiecare echipa va avea un reprezentant oficial care poate avea concomitent si calitatea de jucator sau capitan de echipa si va face parte din lotul de 15 jucatori. In cazul unei contestatii sau la cererea organizatorilor, jucătorii menționați sunt obligați să transmită organizatorilor copii color ale cărților de identitate/ buletinelor proprii, cardului de joc, cat si print screen la raportul de preluari din portalul reges, semnata si stampilata de catre directorul departamentului de HR al companiei, din care sa reiasa data la care a fost angajat jucatorul si starea contractului.

Meciul nu incepe sau, dupa caz, este considerat abandonat de o echipa in situatia in care, pe teren, acea echipa nu este formata la inceputul partidei din minimum 5 jucatori.

Un meci este declarat, de catre arbitru sau/si observatorul de joc, pierdut, in cazul in care o echipa nu aliniaza numarul minim de jucatori nici dupa 15 minute de la ora oficiala de start.

In incinta terenurilor vor avea acces doar persoanele care fac parte din lotul inregistrat pe site-ul oltenia.cnfc.ro si reprezentantul echipei, restul suporterilor fiind invitati sa ia loc in tribuna. In cazul in care una dintre echipe va avea pe suprafata de joc alti membrii decat cei mentionati anterior, echipa in cauza va suporta sanctiunile dictate de catre comitetul exscutiv al competitiei.

2.3 Capitanul echipei este acel jucator stabilit sa asigure comunicarea cu arbitrul, in timpul unui meci. Capitanul echipei va purta banderola. In situatia in care este inlocuit, ii va inmana banderola de capitan unui alt jucator de pe teren.

Fiecare jucator va avea numar pe spatele tricoului, reprezentantul oficial fiind obligat sa completeze inaintea fiecărei partide, foaia de joc pe care sa mentioneze numarul de pe tricoul fiecărui jucator.

Managerul ii indica arbitrului inclusiv numele capitanului echipei, pe care acesta din urma il noteaza inaintea meciului pe foaia de joc.

2.4 In cazul in care se constata ca o echipa a in scris pe foaia de joc si a introdus pe teren un jucator care nu respecta prevederile de la articolul 2.1, echipa in cauza este sanctionata cu pierderea meciului cu 3-0. Jucatorii care din diverse motive nu vor avea cum sa prezinte cardul de joc sau un document de identitate nu vor avea drept de joc !!! Incalcarea repetata a acestor prevederi poate atrage eliminarea definitiva, a echipei din competitie.

In cazul in care o echipa va folosi un jucator legitimat in primele 3 ligi de fotbal nationale sau in prima divizie nationala de Futsal, echipa in cauza va pierde toate meciurile disputate pana in acel moment cu scorul de 0-3.

2.5 Arbitraj. Toate meciurile din cadrul *Campionatul National de Fotbal Corporatist* beneficiaza de arbitraj profesionist conform parteneriatului incheiat cu AJF Dolj. Arbitri sunt desemnati exclusiv de Agentia Judeteana de Fotbal Dolj.

Toti jucatorii participantii la *Campionatul National de Fotbal Corporatist* inteleg sa se supuna deciziilor arbitrului, care au la baza, in ordinea prioritatii: prezentul Regulament si Regulamentul jocului de fotbal pe teren redus, aprobat de FIFA.



2.6 Dimensiunile suprafeței de joc. Suprafața de joc va avea dimensiunea de 44m – lungime și 27 m – lățime. Loviturile de departajare și pedeapsa se execută de la linia careului.

Portile vor avea dimensiunea de 5m lățime și 2m înălțime, barele acestora fiind de formă dreptunghiulară. Mingea va fi mărimea 5 (minge pentru jocul de 11 contra 11).

2.7 Asistența medicală. Jucătorii beneficiază de asistența medicală de urgență la locul desfășurării meciului, pe întreaga durată a competiției.

Participanții își asumă răspunderea în ceea ce privește starea lor de sănătate.

3. Reguli de joc

3.1 Echipament. Este acceptată folosirea încălțămintei cu talpă plată, fără crampoane de iarbă naturală. Este interzis ca jucătorii să poartă în timpul meciurilor cercei, inele, bratari sau orice alte accesorii care pot provoca accidente. În cazul în care echipele prezintă echipament de culori asemănătoare, prin tragere la sorți, una din echipe are obligația de a folosi vestele de departajare puse la dispoziție de organizatori. De asemenea, portarul are obligația de a purta tricou de culoare distinctă față de coechipieri, adversari și arbitri. Pentru ca arbitrii și organizatorii să îi recunoască titulatura, jucătorul desemnat căpitan de echipă este obligat să poartă o banderolă pe mâna stângă. Tricourile jucătorilor vor fi numerotate, fiind interzisă schimbarea tricoului între 2 jucători pe durata unui meci.

3.2 Timpul de joc. Un meci se desfășoară pe durata a două reprize de câte 20 de minute, cu pauza de 5 minute. Dacă rezultatul unei partide cu caracter eliminatوری sau de baraj, este egal la finalul celor două reprize de câte 20 de minute, meciul va continua cu o repriză de prelungiri de 5 minute. În prelungiri nu va funcționa “Regula Golului de aur”. Dacă și după repriza de prelungiri scorul se menține egal, se va trece la executarea loviturilor de departajare. În acest caz, se execută o serie de 3 lovituri de echipă. În caz ca egalitatea se menține, se continuă cu serii de câte o lovitură, până când una dintre echipe ratează iar cealaltă înscrie în aceeași serie.

Executanții loviturilor de departajare trebuie să fie diferiți și se vor repeta numai după ce toți cei 6 jucători desemnați de echipă au executat câte o lovitură. Dacă rezultatul unui meci din grupe este egal, se vor executa lovituri de departajare. Fiecare echipă va fi recompensată cu câte un punct în clasament, însă la finalul meciurilor din grupe acesta va fi principalul criteriu de departajare între cele două echipe, dacă acestea se vor afla la egalitate de puncte.

Echipele pot solicita arbitrilor câte un *time-out* de un minut în fiecare repriză (dar nu și în repriza de prelungiri). *Time-out*-ul poate fi solicitat în orice moment al jocului, dar va fi acordat numai dacă echipa care îl solicită se află în posesia balonului și jocul este oprit. *Time-out*-ul nefructificat în prima repriză nu se reportează pentru cea de-a doua.

3.3 Schimbările. Pe parcursul meciului, este permis un număr nelimitat de schimbări. Un jucător deja înlocuit poate reîntra pe teren în locul unui alt jucător, schimbarea putându-se petrece atât când jocul este oprit, cât și în timpul acestuia, însă numai prin dreptul zonei de înlocuire prestabilite de organizator.

Orice jucător poate lua locul portarului, însă doar în cazul în care jocul este oprit și cu condiția să îmbrace tricoul distinctiv.

Jucătorii aflați pe banca de rezerve sunt considerați jucători activi și se supun tuturor regulilor și indicațiilor date de arbitru, putând fi sancționați ca orice jucător aflat pe teren!



3.4. Portar. Reluarea jocului de la propria poartă se va face numai de către portar, prin aruncarea mingii cu mâna în afara suprafeței de pedeapsă. Dacă această condiție nu este îndeplinită, se va repeta repunerea mingii în joc. Portarul poate reține mingea în mâini timp de cel mult 5 secunde. În cazul unei pase primite de la un coechipier, dacă portarul atinge mingea cu mâinile, se va dicta lovitură liberă indirectă de pe linia ce delimitează suprafața de pedeapsă. Portarul poate fi înlocuit cu orice alt jucător cu drept de joc care, astfel, îi va prelua atribuțiile și care este obligat să poarte un tricou de culoare distinctă (vezi 3.1).

3.5. Lovitura de incepere. Se execută numai la fluierul arbitrilor, în cel mult 5 secunde, cu *pasa înainte*, doar dacă toți jucătorii se află în propria suprafață de teren. Este permisă înscrierea unui gol prin executarea directă.

3.6. Lovitura de la margine. Se execută cu piciorul în cel mult 5 secunde de la fluierul arbitrilor, din apropierea locului în care mingea a părăsit suprafața de joc. Mingea va fi repusă doar de pe linia ce delimitează terenul de joc. Adversarii trebuie să respecte distanța minimă de 3 metri față de poziția mingii.

Nu este permisă înscrierea unui gol direct din aut, în acest caz jocul urmând a fi reluat de echipa adversă printr-o lovitură de la poartă. Este permisă înscrierea unui gol direct din lovitură de colț (corner). Se poate executa și fără fluierul arbitrilor

3.7. Lovitura liberă. Se execută în cel mult 5 secunde de la fluierul arbitrilor. În momentul executării loviturii libere directe sau indirecte, mingea trebuie să fie oprită. Adversarii trebuie să respecte distanța minimă de 5 metri față de poziția mingii.

3.8. Atac prin alunecare: Nu este permis. Excepție face doar cazul în care niciun alt jucător nu se află în apropierea mingii (atunci cand atactul nu este de deposadare). Portarul aflat în propria suprafață de pedeapsă este autorizat să folosească acest procedeu, chiar și în cazul unui contact cu adversarul, însă cu condiția să nu comită o greșeală din neglijență, o imprudență sau un exces de combativitate.

În funcție de duritatea atacului, procedeuul poate fi sancționat cu avertisment verbal, cartonaș galben sau eliminare directă.

3.9. Lovitura de pedeapsa / departajare. Se execută în cel mult 5 secunde de la fluierul arbitrilor. Se acordă urmare a unei infracțiuni comise în suprafața de pedeapsă sau pentru a departaja două echipe aflate la egalitate la sfârșitul timpului regulamentar de joc. Se va executa de pe semicercul suprafeței de pedeapsă, perpendicular pe spațiul porții. Înaintea executării, în interiorul suprafeței de pedeapsă se acceptă doar prezența portarului, jucător care are obligația de a se poziționa pe linia porții și de a rămâne pe această linie în timpul execuției.

3.10 Faulturile repetate – acordarea loviturii de pedeapsa. Dacă una dintre echipe va comite 6 faulturi pe repriza sau alte infracțiuni sancționate cu lovitura liberă directă (fault, hent, s.a.), aceasta va fi penalizată cu o lovitură de pedeapsă imediat după comiterea celei de-al 6 fault, urmând ca până la sfârșitul reprizei să fie penalizată cu lovitura de pedeapsă pentru fiecare fault comis.

Infracțiunilor sancționate cu lovitura de pedeapsă NU li se aplica regula « Faulturi repetate », ele nefiind contorizate.

Infracțiunile sancționate cu lovitura liberă indirectă nu vor fi contorizate (obstructie, joc periculor, s.a.). Arbitrul va anunța cu voce tare la fiecare lovitură directă numărul de infracțiuni avute de echipa până în acel moment și vor fi afișate vizibil pentru fiecare echipă dacă aceasta este posibil.

4. Formatul Competitional

4.1 Faza grupelor preliminare.

Formatul propus presupune o impartire initiala a celor 16 echipe in 4 grupe de cate 4. Fiecare echipa va disputa in cadrul grupei cate 3 meciuri, dupa sistemul “fiecare cu fiecare”. In grupe se acorda 3 puncte la victorie si 1 punct la meci egal, dar se vor executa lovituri de departajare pentru stabilirea clasamentului in grupe.

La finalul celor 3 etape aferente Fazei grupelor preliminare, echipele clasate pe locurile 1 si 2 sa se califice in Liga 1 iar echipele clasate pe locurile 3 si 4 sa se califice in Liga a 2a.

4.2.1 Faza grupelor Liga 1

Echipele Calificate in Liga 1 vor fi impartite in 2 grupe si vor avea in component echipele clasate dupa cum urmeaza:

Grupa 1 Liga 1

Locul 1 Grupa A
Locul 2 Grupa B
Locul 1 Grupa C
Locul 2 Grupa D

Grupa 2 Liga 1

Locul 2 Grupa A
Locul 1 Grupa B
Locul 2 Grupa C
Locul 1 Grupa D

Fiecare echipa va disputa in cadrul grupei cate 3 meciuri, dupa sistemul “fiecare cu fiecare”. In grupe pentru victorie se acorda 3 puncte; pentru meci egal fiecare echipa va primi cate 1 punct, dar se vor executa lovituri de departajare pentru stabilirea clasamentului in grupe.

4.2.2 Faza grupelor Liga 2

Echipele Calificate in Liga 2 vor fi impartite in 2 grupe si vor avea in component echipele clasate dupa cum urmeaza:

Grupa 1 Liga 2

Locul 3 Grupa A
Locul 4 Grupa B
Locul 3 Grupa C
Locul 4 Grupa D

Grupa 2 Liga 2

Locul 4 Grupa A
Locul 3 Grupa B
Locul 4 Grupa C
Locul 3 Grupa D

Fiecare echipa va disputa in cadrul grupei cate 3 meciuri, dupa sistemul “fiecare cu fiecare”. In grupe pentru victorie se acorda 3 puncte; pentru meci egal fiecare echipa va primi cate 1 punct, dar se vor executa lovituri de departajare pentru stabilirea clasamentului in grupe.

La finalul Fazei grupelor preliminarii respectiv Fazei grupelor, orice echipa poate inlocui jucatorii care nu mai activeaza in cadrul firmei sau care au suferit accidentari ce nu permit evolutia in cadrul competitiei sau adauga jucatori noi, fara a depasi numarul maxim de 15 jucatori !



Jucatorii noi adaugati trebuie sa respecte regula de 3 respectiv 6 luni vechime la data primului meci a fazei grupelor respectiv a fazei finale.

4.3 Faza finala.

Faza finala a *Campionatul National de Fotbal Corporatist* presupune o competitie cu meciuri eliminatorii intre echipele calificate din Faza grupelor celor doua ligi.

Pentru a stabili grupele finale, la sfarsitul Fazei Grupelor se va disputa un meci de baraj intre ocupanta locului 4 Grupa A Liga 1 si ocupanta locului 1 Grupa A Liga 2, respectiv ocupanta locului 4 Grupa B Liga 1 si ocupanta locului 1 Grupa B Liga 2. Castigatoarele celor 2 meciuri vor ocupa locul 4 in Liga 1 iar echipele invinse locul 1 din Liga 2.

4.3.1 Faza finala Liga 1

Cele 4 echipe din fiecare grupa, vor disputa meciuri dupa sistem eliminatoriu(knock-out): mai intai sferturi de finala, dupa care semifinale si finale. Locul 1 din Grupa 1 Liga 1 cu locul 4 din Grupa 2 Liga 1, locul 2 din Grupa 1 Liga 1 va juca cu locul 3 din Grupa 2 Liga 1, locul 3 din Grupa 1 Liga 1 va juca cu locul 2 din Grupa 2 Liga 1, locul 4 din Grupa 1 Liga 1 va juca cu locul 1 din Grupa 2 Liga 1.

Echipele eliminate in faza sferturilor de finala, vor disputa meciuri de clasament, eliminatorii, pentru stabilirea locurilor 5-8.

4.3.2 Faza finala Liga 2

Cele 4 echipe din fiecare grupa, vor disputa meciuri dupa sistem eliminatoriu(knock-out): mai intai sferturi de finala, dupa care semifinale si finale. Locul 1 din Grupa 1 Liga 2 cu locul 4 din Grupa 2 Liga 2, locul 2 din Grupa 1 Liga 2 va juca cu locul 3 din Grupa 2 Liga 2, locul 3 din Grupa 1 Liga 2 va juca cu locul 2 din Grupa 2 Liga 2, locul 4 din Grupa 1 Liga 2 va juca cu locul 1 din Grupa 2 Liga 2.

Echipele eliminate in faza sferturilor de finala, vor disputa meciuri de clasament, eliminatorii, pentru stabilirea locurilor 5-8.

5. Abateri disciplinare si sanctiuni

5.1 Sanctiunile. In toate fazele competitiei, cumulul de trei cartonase galbene atrage suspendarea pentru urmatorul meci. Ulterior ispasirii pedepsei, fiecare cartonasa galben nou incasat conduce la o noua suspendare de un meci. Cartonasele galbene se anuleaza inaintea Fazelor Eliminatorii, astfel ca un al treilea cartonasa galben cumulat in Faza grupelor preliminara *nu atrage suspendarea pentru primul meci din cadrul Fazei finale.*

Pe intreaga durata a Campionatului, cartonasele rosii se sanctioneaza astfel:

- cartonasa rosu primit prin cumulul a doua cartonase galbene in acelasi meci, cu suspendare pentru urmatorul meci;
- cartonasa rosu direct, cu suspendare pentru cel putin doua meciuri, in functie de gravitatea abaterii disciplinare.

5.2 Comportamentul nesportiv. Suspendările jucătorilor survenite datorită primirii unui cartonaș roșu direct se vor aplica după cum urmează :

- | | |
|--|--|
| Abateri disciplinare | Sanctiune : |
| - fault dur : | Se stabilește de către comitetul executiv (minim 2 etape) |
| - injurii arbitrilor/adversarilor : | Se stabilește de către comitetul executiv (minim 4 etape) |
| - lovirea intenționată arbitrii/adversar : | Se stabilește de către comitetul executiv (minim excluderea pe viață a jucătorului-maxim, excluderea echipei) |
- comportament nesportiv al suporterilor : *In cazul în care arbitrul observă comportamentul nesportiv al suporterilor sau îi sesizează de către organizatori și/sau de reprezentanții echipelor aflate pe teren va opri disputarea meciului 5 minute. În cele 5 minute, capitanele de echipă ai cărei suporteri sunt incriminați are datoria de a evacua în totalitate suporterii din tribune în afara terenului de joc. În cazul în care tribuna nu este evacuată echipa va fi pierderea meciului cu 3-0.*
- alte abateri nesportive : Se stabilește de către comitetul executiv .

5.3 Contestatiile. În faza grupelor contestațiile se vor trimite în termen de 24 de ore de la producerea incidentului, pe adresa de e-mail : contact@oltenia.cnfc.ro . Orice contestație trimisă după expirarea termenului de 24 de ore, va fi considerată nulă.

Comitetul executiv se poate sesiza din oficiu în cazul constatării unor abateri savarsite de către o echipă/jucător, de la regulamentul oficial al competiției. Organizatorii pot face sesizări către comitetul executiv în cazul constatării unor abateri savarsite de către o echipă/jucător, de la regulamentul oficial al competiției.

Intrunirea comitetului executiv va fi organizată după primirea dovezi de plată a sumei de 200 lei în contul unei organizații de susținere a copiilor (ONG) indicate de organizatori. Orice echipă beneficiază de o contestație care nu se supune sus menționatei reguli.

În cazul meciurilor din fazele eliminatorii, contestațiile referitoare la dreptul de joc al unui jucător trebuie depuse cu 24 de ore înainte de începerea partidei. Fiecare echipă are posibilitatea de a verifica lotul de jucători al echipei adverse pe site-ul oficial www.oltenia.cnfc.ro.

6. Alte precizări

6.1 Premii. La finalul competiției, Organizatorul va oferi premii și diplome.

Echipa clasată pe locul 1 poate participa la finala Campionatului Național Corporatist de Fotbal. Costurile aferente deplasării (transport, cazare, masă) la finala Campionatului Național Corporatist de Fotbal sunt suportate exclusiv de către echipa participantă. În sarcina Federației de Sport Corporatist, organizatoarea finalei Campionatului Național Corporatist de Fotbal, vor cădea costurile cu desfășurarea efectivă a finalei (terenuri, arbitraj, ambulanta, etc.).

In cazul in care castigatoarea editiei a doua a competitiei va coincide cu castigatoarea primei editii, locul 2 din editia martie/iunie 2016 va disputa un meci de baraj cu echipa clasata pe locul secund in editia septembrie/ noiembrie 2016, pentru a se putea desemna cea de a doua participante la Finala Campionatului National Corporatist de Fotbal.

7. Comitetul Executiv (comisia de disciplina)

7.1 Atributii. *Membrii comitetului executiv au obligatia de a se prezenta la intrunirea stabilita, atunci cand sunt convocati de catre organizatori .*

Componenta comitetului este alcatuita din cate un reprezentant al fiecarei echipe si un reprezentant al organizatorilor. Fiecare membru va avea dreptul la un vot.